

PARMA WEST LEAGUE U12

TORNEO INDOOR 2025



“I campionati indoor trovano giustificazione nel far giocare a baseball i ns ragazzi in periodi inusuali per il nostro sport, non certo in una motivazione unicamente agonistica.

Si è visto che ciò è possibile, sia pure con svariati “compromessi”.

Il buon senso ed il rispetto verso ufficiali di gara, avversari e noi stessi sono indispensabili per poter fare attività in queste condizioni assolutamente particolari.”

REGOLAMENTO

ART.1 - MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

- Potranno partecipare al torneo le squadre delle società invitate dal Comitato organizzatore. Gli atleti dovranno essere regolarmente tesserati alla FIBS.
- **Non sono ammessi prestiti.**
- Le società iscritte dovranno fornire al Comitato Organizzatore l'elenco (roster) dei componenti la squadra partecipante al torneo, corredata della documentazione relativa al tesseramento presso CONI FIBS nonché la copia della idoneità sportiva che dovrà essere valida per tutta la durata del torneo e l'autocertificazione di identità dei propri atleti.
- Il roster dovrà essere corredato dal nominativo dell'atleta, dal numero di casacca, dalla data di nascita e dal numero del cartellino.
- Il roster non ha limitazioni di numero e potrà essere integrato in qualsiasi momento, da atleti comunque tesserati per la società iscritta, informando per iscritto (mail) il C.O. ed esibendo la documentazione dell'avvenuto tesseramento.
- Non potranno comunque essere impiegati giocatori che sono stati già utilizzati in campo da altra società che partecipa alla Winter League categoria ragazzi.
- Annate dei giocatori ammessi 2013,2014,2015 e 2016.

ART.2 - SVOLGIMENTO DELLE GARE

- Le squadre in campo vengono composte da nove giocatori.
- Tutti i giocatori a disposizioni inseriti nel referto devono obbligatoriamente scendere in campo e devono essere obbligatoriamente in divisa.
- I tecnici ammessi in campo devono essere rigorosamente in divisa e riconoscibili.
- Le partite verranno disputate al limite di cinque (5) riprese o un'ora e 15 minuti; una mezza ripresa avrà termine quando saranno effettuate 3 eliminazioni oppure dopo che la squadra in attacco avrà segnato 3 punti.
- Trascorsi un'ora e dieci minuti di gioco non si darà inizio ad un nuovo inning, ed il risultato finale sarà quello in essere a quel momento.
- Allo scadere della ora e 15 minuti di gioco verrà portato a termine l'inning in corso solamente se il risultato finale non è matematicamente acquisito. In caso di partita matematicamente decisa verrà decretata la fine e la stessa verrà omologata con il punteggio ottenuto al termine dell'ultimo inning completo giocato.
- E' ammesso il pareggio.

- Dati i tempi serrati di svolgimento delle partite, non è consentito fare agli allenatori ed alle squadre alcun allenamento preparatorio alla partita; viene consentito unicamente il mero riscaldamento del braccio.
- Il conteggio sul battitore partirà da 1 ball ed 1 strike.
- Le misure del campo interno sono quelle previste per la categoria “ragazzi”; tuttavia, per incentivare gli atleti a battere, viene allargata l’ampiezza del piatto di casa base, portandolo da 43 a 50 cm di larghezza.
- E’ introdotta la doppia base sul sacchetto di prima, similmente a quanto avviene nel softball, onde ridurre il rischio di contatti e conseguenti infortuni.
- Non è consentito il riscaldamento del battitore nella zona antistante casabase, per ragioni di sicurezza; il battitore potrà attendere il suo turno in panchina, con già il caschetto indossato, oppure riscaldarsi OLTRE le panchine, in direzione degli esterni.
Si pregano allenatori e dirigenti di cooperare all’osservanza di questa disposizione, nell’interesse di tutti.
- Non sono ammesse più di DUE interruzioni della gara per partita da parte di ogni squadra; gli UDG dovranno annotare ogni richiesta e segnalarla alla squadra; alla TERZA richiesta di tempo la partita proseguirà, ma la squadra che avrà fatto richiesta, perderà a tavolino col punteggio di 5 a 0.
- Il cambio di lanciatore non è una richiesta di interruzione; lo diventa nel momento in cui la squadra o parte di essa si dovesse riunire.
- Una squadra non potrà ritirarsi dalla partita che sta svolgendo, pena la sconfitta per 5 a 0 e la penalizzazione di punti 1 in classifica generale.

ART. 3 - DETERMINAZIONE DELLA CLASSIFICA

- Le nove (9) squadre partecipanti si incontreranno in un unico girone e si incontreranno solo in gare di andata per un totale di otto (8) partite disputate per ogni squadra.
- Per tutte le gare disputate verranno assegnati due (2) punti per la vittoria, uno (1) punto per il pareggio e zero (0) punti per la sconfitta.

ART. 4 - SQUADRA DI CASA

- La squadra di casa è la prima menzionata nel calendario ufficiale stilato dal C.O. mediante sorteggio, la quale dovrà posizionarsi nelle panchine lato prima base.

ART. 5 - LANCIATORI E RICEVITORI

- Ogni lanciatore potrà lanciare per un massimo di 2 (due) riprese per partita, fino ad un massimo di 3 (tre) riprese totali per giornata in caso di 2 (due) partite giornaliere o, un massimo di 4 (quattro) riprese nel caso di 3 (tre) partite giornaliere.
- Anche un solo lancio verrà considerata una ripresa lanciata.
- Il lanciatore terminate le riprese lanciate potrà essere schierato in qualsiasi ruolo difensivo anche in quello di ricevitore salvo non superare un totale di 4 (quattro) riprese totali in entrambi ruoli nella stessa partita.
- Il ruolo di lanciatore può essere ricoperto anche dalle ragazze.
- Ogni ricevitore potrà ricevere per un massimo di 2 (due) riprese per partita per ogni partita prevista nella giornata.
- Il ricevitore se sostituito potrà essere schierato in qualsiasi altro ruolo difensivo anche in quello di lanciatore salvo non superare un totale di 4 (quattro) riprese totali in entrambi i ruoli nella stessa partita.

ART. 6 - ARBITRI – GIUDICE UNICO

- La squadra di casa (prima menzionata nel calendario) dovrà arbitrare la partita.
- Ogni decisione dell'arbitro sarà inappellabile e non è ammesso protesto tecnico.

ART. 7 - PALLINE UTILIZZATE

- La palla utilizzata nel torneo sarà la BENSON SOFT 9" o, in alternativa la TEAMMATE SOFTCORE TM100 9".

ART. 8 - MAZZE UTILIZZATE

- Potranno essere utilizzate solo mazze regolarmente omologate dalla Little League con barrel 2" 1/4 con lunghezza massima 31".
- Possono essere utilizzate mazze in legno anche non omologate, non sono ammesse mazze in gomma o in metallo omologate per l'utilizzo con la palla KENKO.

ART. 9 - NORME GENERALI

- Il C.O. si riserva di apportare modifiche ulteriori al presente regolamento in qualsiasi momento.
- Tutto ciò che non è menzionato nel presente regolamento e nelle regole di campo allegate si fa riferimento al CAA federale del campionato U12.

REGOLE DI CAMPO

La battuta se:

- Colpisce il soffitto all'altezza del diamante è considerata palla morta e non viene modificato il punteggio sul battitore.
- Colpisce il soffitto in zona esterni viene considerata doppio.
- Colpisce sia direttamente che di rimbalzo la fascia di muro sotto le vetrate in zona sinistra del campo e la fascia di muro con finestre in zona destra del campo, la palla è considerata in gioco.
- Colpisce direttamente le vetrate in zona sinistra del campo e la fascia di copertura direttamente sopra alle finestre in plexiglass in zona destra del campo, è considerato fuoricampo.
- Cade direttamente oltre la zona centrale del campo delimitata dalle transenne, è considerato fuoricampo.

La palla lanciata se:

- Finisce e si incastra nelle strutture della palestra o nelle panchine delle squadre, il corridore avanzerà di una base, oltre a quella acquisita nella fase di gioco.
- Finisce oltre le barriere di protezione dietro al ricevitore, il corridore avanzerà solo di una base.